

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины (модуля)

WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЕ

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) «WEB-программирование» является формирование системы компетенций, комплексов знаний, умений и практических навыков, определяющих готовность применения современных технологий проектирования и сопровождения информационных систем для разных предметных областей, обеспечение базовой подготовки студентов в области веб-программирования, создания сайтов в сети Интернет.

2. Место дисциплины в структуре ОПВО

Дисциплина Б1.В.ДВ.01.01 «WEB-программирование» относится к блоку – «Блок 1. Часть, формируемая участниками образовательных отношений».

Дисциплина (модуль) изучается на 4 курсе в 7 семестре.

Изучение данной дисциплины базируется на следующих курсах: «Информатика», «Математический анализ», «Математическая логика и теория алгоритмов», «Проектирование информационных систем».

Изучение дисциплины «WEB-программирование» необходимо для прохождения преддипломной практики и подготовки к итоговой государственной аттестации.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «WEB-программирование»

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения сформированности компетенций
ПК-1	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	ПК-1.1. Знает методологии разработки программного обеспечения, назначение и возможности средств проектирования программного обеспечения. ПК-1.2. Умеет разрабатывать функциональные и иные требования к программным и программно-аппаратным средствам, осуществлять документирование на всех этапах проектирования и разработки, анализировать или самостоятельно разрабатывать требования к программному обеспечению; проектировать программные продукты для решения практических задач согласно разработанным требованиям; создавать программное обеспечение согласно разработанным проектам. ПК-1.3. Владеет навыками: разработки требований к программным продуктам; использования методов и средств проектирования программного обеспечения; создания программного обеспечения по разработанным проектам для решения практических и профессиональных задач.

		Проектирует программные интерфейсы, структуры и базы данных.
ПК-2	Способен проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе	<p>ПК-2.1. Знает исходную информацию о запросах и потребностях заказчика применительно к информационной системе, документирует собранные данные в соответствии с регламентами организации информации</p> <p>ПК-2.2. Умеет документировать существующие бизнес-процессы организации заказчика, разрабатывает модели бизнес-процессов заказчика и адаптирует бизнес-процессы заказчика к возможностям информационной системы</p> <p>ПК-2.3. Владеет навыками демонстрации знаний по основам управления взаимоотношения с клиентами и заказчиками</p>
ПК-3	Способен организовать выполнение научно-исследовательских работ по закреплённой тематике.	<p>ПК-3.1. Знает научно-техническую информацию, отечественного и зарубежного опыта по тематике исследования.</p> <p>ПК-3.2. Умеет составлять отчеты по выполненному заданию, участвует во внедрении результатов исследований и разработок.</p> <p>ПК-3.3. Владеет навыками моделирования процессы и объекты на базе стандартных пакетов автоматизированного проектирования и исследований.</p>

4. Общая трудоемкость дисциплины: 72 часа (2 зачетные единицы).

5. Разработчик: старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Узденова Б.Ф.